

Articulate Storyline 3/360 - Grundlagen

Kursbeschreibung

Interaktive und multimedial aufbereitete Lerninhalte sind in der Aus- und Weiterbildung nicht mehr wegzudenken, insbesondere deren Einsatz in Blended Learning sowie eLearning-Szenarien. Wie Sie selbst ansprechende und zeitgemäße Lerninhalte (z.B. Onboarding- oder Compliance-Schulungen o.ä.) mit Storyline 3/360 erstellen, ansprechend gestalten und bereitstellen können, lernen Sie in diesem Kurs. Zusätzlich erfahren Sie, worauf Sie bei der Contentproduktion achten müssen und wie sie diesen möglichst effizient und zeitsparend gestalten.

Zielgruppe

- Personen, die mit Articulate Storyline (Version 3 oder 360) Lerninhalte erstellen sollen.

Voraussetzungen

- Grundlegende EDV-Anwenderkenntnisse

Infrastruktur (TeilnehmerInnen)

- Computer bzw. Notebook mit Internetverbindung^{*)}

^{*)} Bitte beachten Sie die Systemvoraussetzungen für den Einsatz von Articulate Storyline. Sie finden diese für Storyline 3 unter [Storyline 3: Systemanforderungen - Articulate Support](#) bzw. für Storyline 360 unter [Articulate 360 Desktop App: Systemanforderungen - Articulate Support](#). Sofern Ihr Computer bzw. Notebook die erforderlichen Mindestanforderungen nicht erfüllt, raten wir von einer Kursteilnahme ab! Im Rahmen des Kurses arbeiten wir mit der kostenlosen 2-monatigen Testversion von Storyline 360, welche wir am Beginn des Kurses gemeinsam installieren.

^{**)} Ein WLAN-Hotspot wird bei Präsenzdurchführung des Kurses bereitgestellt.

Gruppengröße (min./max.)

4 bis 12 Personen

Dauer (in Unterrichtseinheiten UE)

Die gesamte Kursdauer beträgt 25 UE und setzt sich folgendermaßen zusammen:

3x 5 UE Präsenz- oder Live Online Training (09:00 - 13:40 Uhr) zzgl.

2x 5 UE tutoriell betreuter Selbstlernphasen (für verfügbare Übungsaufgaben)

Kursbeitrag und inkludierte Leistungen

980,- EUR

Der Kursbeitrag beinhaltet die Teilnahme an allen Präsenz- bzw. Live Online Trainings sowie einen Zugang zum eingesetzten Lernmanagementsystem mit allen Kursmaterialien für die Dauer des Kurses.

Inhalte

Tag 1

1. Grundlagen

Installation und Einrichtung

- Articulate-Konto anlegen
- Storyline-Testversion installieren
- Storyline-Basiseinstellung festlegen

Benutzeroberfläche

- Werkzeugleiste
- Story- und Folienansicht
- Triggerbereich
- Folieneigenschaften
- Timeline
-

2. Projekt anlegen und erste Schritte

Erste Schritte

- (Master-) Folien erstellen
- Lokale Inhalte einfügen
- Inhalte aus Medienbibliothek einfügen
(optional - nur Storyline 360 verfügbar)

Animationen und Übergänge

- Folienübergänge einrichten
- Folieninhalte animieren
- Anzeigedauer und Position (Vorder-, Hintergrund festlegen)

Vorschaufunktion

- Folien, Szenen oder gesamtes Projekt
- Aussehen auf unterschiedlichen Endgeräten überprüfen

Tag 2

3. Trigger, States und Folienebenen

Trigger & States

- Grundlagen und Logik
- Einsatzmöglichkeiten
- Interaktive Elemente hinzufügen
- Eigene Navigation erstellen

Folienebenen

- Arten von Ebenen
- Einsatzmöglichkeiten
- Zusatzebenen erstellen und bearbeiten
- Darstellungsoptionen festlegen

4. Lernzielkontrolle und Quizfragen

- Fragearten
- Frageansicht und -editor
- Individuelle Feedbacks für richtige oder falsche Antworten erstellen
- Werte für erfolgreiche Absolvierung festlegen
- Auswertungen und Ergebnisseite(n)
- Fragenpool anlegen und nutzen

5. Export und Einbindung in Webseiten oder

Lernmanagementsysteme

- Exportmöglichkeiten
- Testen des Lernobjekts auf unterschiedlichen Endgeräten
- Nutzung des Lernobjekts in einem Lernmanagementsystem (LMS)

Termine & Durchführung

Der Kurs wird entweder als **Präsenztraining** oder als **Live Online Training** durchgeführt. Termine und Durchführungsart finden Sie unter: <https://www.digitalbutler.at/articulate-storyline-grundkurs/>

HINWEIS: Die Durchführung als Präsenztraining hängt von den jeweiligen gesetzlichen Regelungen bzw. organisatorischen Vorgaben des Seminarraumanbieters ab und kann erforderlichenfalls auch kurzfristig auf ein Live Online Training umgestellt werden.

Schulungsort

Die Durchführung als Präsenztraining findet in Wien statt, Live Online Training werden virtuell via Internet durchgeführt.

Trainer



Ing. Erich Buchinger MA

Trainer, Digital Learning Specialist

Berufliche Erfahrungen

- Digital Learning Specialist
- Trainer in der Erwachsenenbildung
- Leiter Personalentwicklung
- Hardware- u. Softwareentwicklung

Aus- und Weiterbildung

- Masterstudium Personalmanagement und Kompetenzentwicklung mit neuen Medien
- Diplomelehrgang Online- und Social Media Marketing
- Zertifizierter Fachtrainer nach ISO 17024

Arbeitsschwerpunkte

- Nutzung neuer Medien in Aus- und Weiterbildung
- IT-Trainings (Articulate Storyline 3/360, Camtasia, Moodle, Google Workspace)
- Einsatz digitaler Medien in Beruf & Freizeit